



DaNets: Сериалы

Правила игры



Хотите почувствовать себя мастерами загадок? Людями, которые знают самые-пресамые таинственные истории? Тогда «DaNets» для вас! Это увлекательная игра, которая предлагает десятки необычных сюжетов и позволит каждому стать опытным мастером распутывания даже самых хитроумных из них.

Выберите среди друзей мастера загадок. Это ведущий. Он должен взять одну карточку и прочитать историю на ее лицевой стороне, не показывая иллюстрацию-подсказку. Решение написано на обороте этой карты, и знает его только мастер. Цель остальных игроков – решить головоломку, задавая только такие вопросы, на которые можно ответить «да» или «нет». Тщательно подбирайте вопросы, используйте логику и не спешите – вот путь к успешному прохождению испытания.

Пример игры

– В 2000 году Николаю было 15 лет, а в 2005 году – всего 10. Почему?

– Николай был обычным человеком?

– Да.

– Он родился 29 февраля?

– Нет.

– С каждым годом он становился на год старше?

– Да.

– Нужно ли что-то сделать с датами?

– Да.

– Николай родился в 2015 году до нашей эры. Для этого периода календарные годы отсчитываются в обратном порядке. Поэтому в 2005 году до нашей эры Николаю было 10 лет, а в 2000 году до нашей эры ему исполнилось уже 15 лет.

Иногда игроки и мастер загадок сталкиваются со сложностями во время поиска истины. Например, участники могут озадачить ведущего вопросом, напрямую не связанным с ответом на историю или приводящим к ложным выводам. В этих случаях ведущий может ответить «несущественно» или «этот вопрос ведет к ошибочным предположениям». Некоторые вопросы не предполагают ответа «да» или «нет», тогда мастер загадок должен попросить переформулировать вопрос.

Впрочем, мастер загадок может немного «поводить за нос» игроков, отвечая «да» или «нет» на все вопросы, пригодные для этого. Только попросите ведущего не слишком увлекаться, иначе рассуждения могут увести вас далеко от разгадки.

Если игроки не пришли к разгадке, они вправе воспользоваться двумя подсказками. Первая подсказка – мастер показывает лицевую сторону карты. Но помните: изображение на ней может как помочь, так и завести мыслительный процесс в другую сторону. Вторая подсказка – ведущий может прочитать из ответа карточки любые пять слов, расположенные подряд. Полезность этой подсказки напрямую зависит от мастера. Рекомендуем пользоваться этой подсказкой в крайнем случае.

После того, как история распутана, мастером загадок становится следующий игрок.

Невозможно остановиться!

Разгадайте хотя бы одну историю, и вы поймете, что от игры в «DaNets» сложно оторваться. Чтобы у вас никогда не заканчивались карточки, мы подготовили следующие тематические сборники.



DaNets: Киноман – расшифруйте описания знаменитых фильмов – и можете считать себя лучшим кинокритиком на свете!



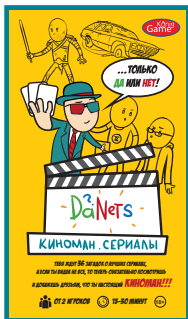
DaNets: Книжник – в этих посланиях скрыты сюжеты лучших книг. Кто сказал, что читать скучно? Начните с пары строк наших загадок, и вам будет по плечу любой роман-эпопея.



DaNets: Русский киноман – разгадайте описания отечественных фильмов – и можете считать себя лучшим знатоком классического и нового российского кинематографа!



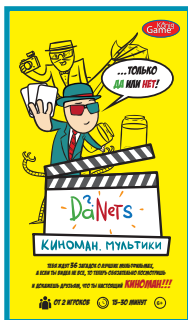
DaNets: Юниор – забавные и необычные истории, распутывать которые будет интересно не только дошколятам и школьникам, но и взрослым!



DaNets: Сериалы – считаете себя любителем телевизионных драм и комедий? Попробуйте определить, какие именно многосерийные произведения скрыты в этих описаниях!



DaNets: Историк – вы не поверите, но все истории, описанные в загадках, произошли на самом деле. Чего только не случилось за несколько тысяч лет существования человечества на планете!



DaNets: Мультфильмы – лучшие анимационные фильмы отечественного и зарубежного производства скрываются в этом веселом сборнике. Разгадывать его будет одинаково интересно как детям, так и родителям!



DaNets: Хоррор – этим реальным историям позавидует любой писатель ужасов, а вот их героям не позавидует никто. Человеческая глупость и невезение в самых «черных» историях.